

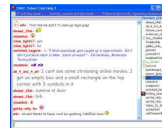
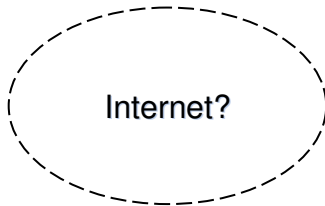
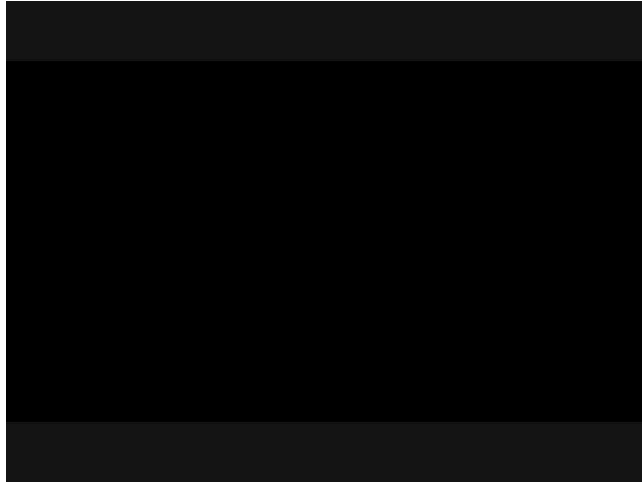
Internet-Game Verslaving

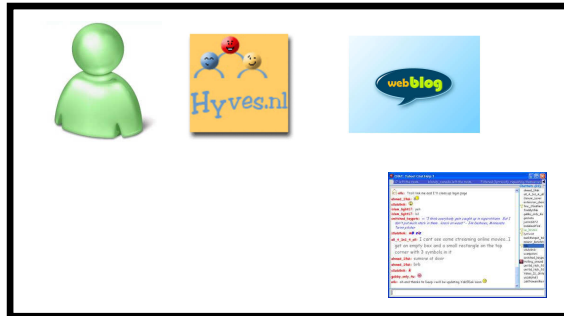
De zin en onzin van gameverslaving onder NL jongeren



UKJA congres, 9 september 2010
Tony van Rooij, IVO

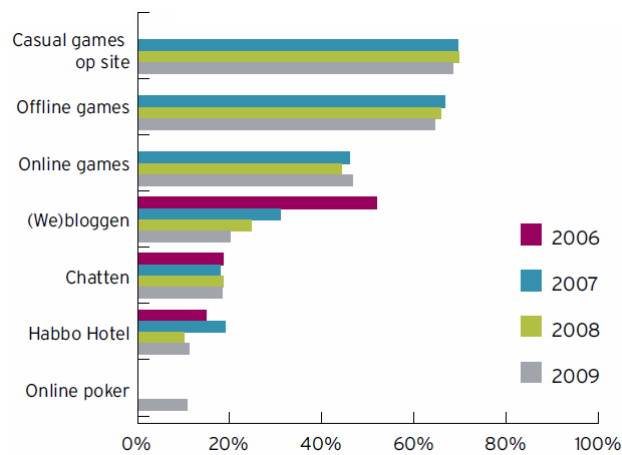






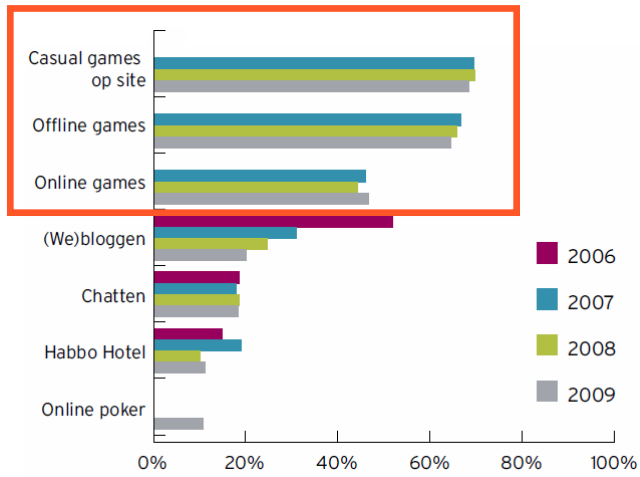
(IVO, 2009)

**Applicaties:
Vermaak**





(IVO, 2009)



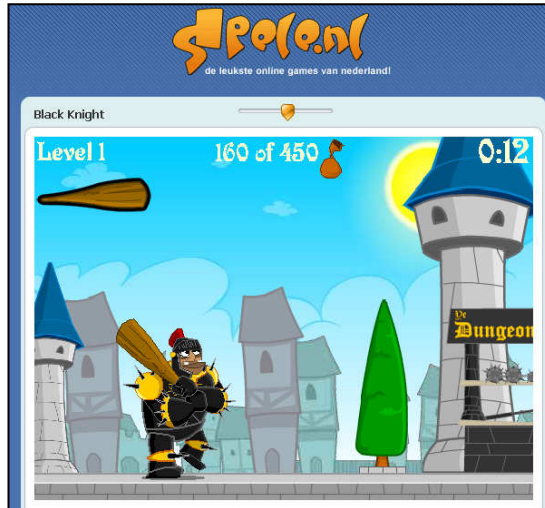
Applicaties:
Vermaak

Offline games





Online browser games



Online games met anderen





Perspectieven op gameverslaving



Meedoen?

You must not be afraid of wiping and long raid hours for progress. Our expectations of recruits are very high, we expect consistently high performance, attendance and dedication to your guild and its members.

Farm raids start at 18:30, progress raids can begin at any time and can go on until anytime. We expect new recruits to be able to attend all progress raids (take time off work or whatever).

Raid performance is everything, if you cannot consistently perform you will not last very long. You must be able to take somewhat strong criticism at times and improve as a result. You must have a mic with ventrilo and not be afraid to use it. Your English should be of a high standard. It also goes without saying that you should have excellent gear / skill level and high end raiding experience.



Onderzoekslijn IVO

1. Gamen in relatie tot internet verslaving

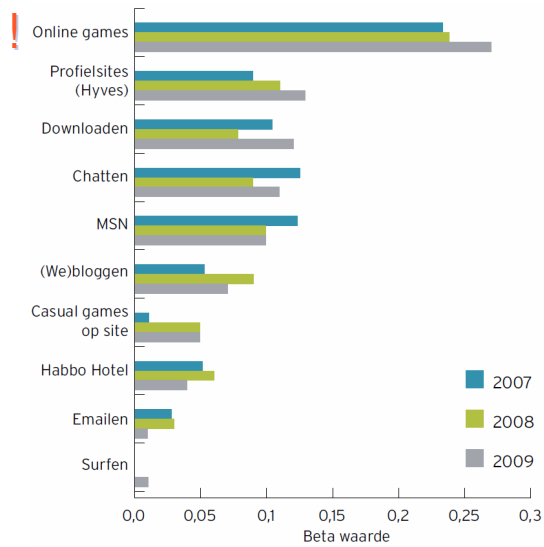


Compulsive Internet Use Scale:
C.I.U.S. 14-A

- Controleverlies
- Pre-occupatie
- Onthoudingsverschijnselen
- Stemnings-beïnvloeding
- Conflicten

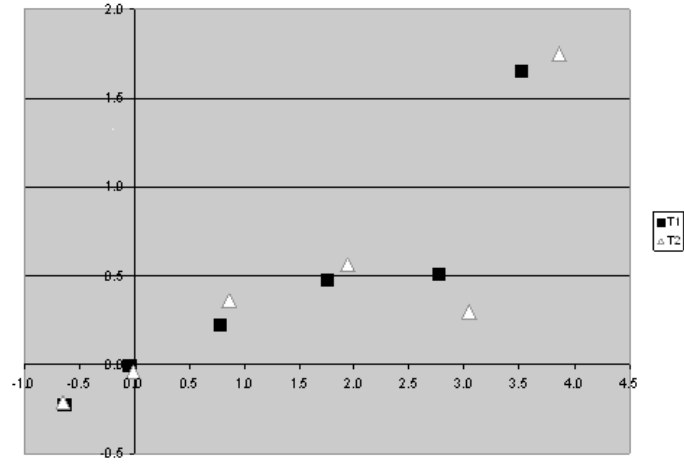
The Compulsive Internet Use Scale (CIUS): Some Psychometric Properties
Meerkerk, G. J., Van den Eijnden, R. J. J. M., Vermulst, A. A., & Garretsen, H. F. L. (2009)

**Internet
verslaving..
voorspeld
vanuit online
activiteiten**





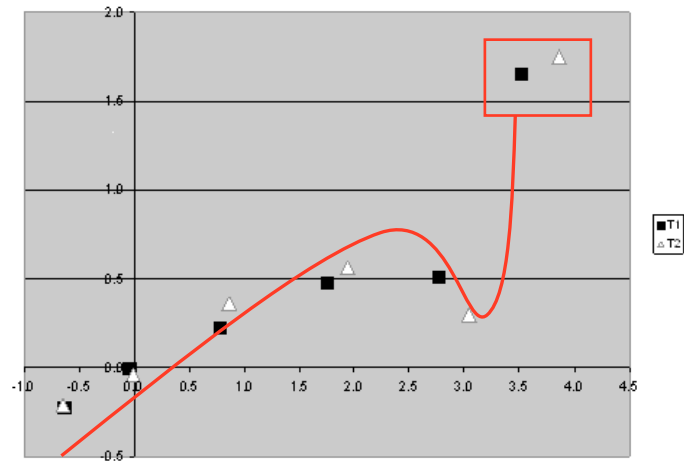
Internetverslaving



Uren per week gamen



Internetverslaving



Uren per week gamen

Video game Addiction test IVO



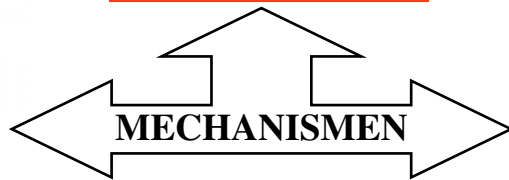
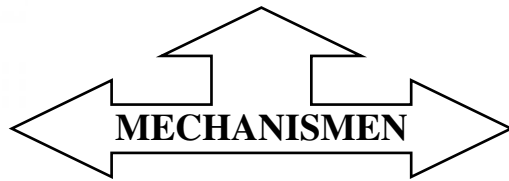
	Nooit	Zelden	Soms	Vaak	Zeer vaak
Hoe vaak vind je het moeilijk om met gamen te stoppen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak ga je langer door met gamen, terwijl je je had voorgenomen om te stoppen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak zeggen anderen (bijvoorbeeld ouders of vrienden) dat je minder zou moeten gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak ga je liever gamen dan dat je je tijd met anderen doorbrengt (bijvoorbeeld vrienden of ouders)?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak kom je je slaap te kort door het gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak ben je in gedachten aan het gamen, ook als je niet online bent?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak verheug je je op de volgende keer dat je kunt gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak denk je dat je eigenlijk minder zou moeten gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak heb je geprobeerd om minder tijd aan gamen te besteden en is dat niet gelukt?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak voel je je rot wanneer je niet kunt gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak raffel je je huiswerk af om te kunnen gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak maak je je huiswerk niet omdat je wilt gamen?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak ga je gamen omdat je je rot voelt?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hoe vaak ga je gamen om een probleem te vergeten?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

IVO



VAT (video game addiction test)

- **Betrouwbaar en valide**
- **Stabiel over geslacht, leeftijd, etniciteit**
- **Bekend afkap punt 2.7 (epidemiologisch!)**





Industrie: Speel, maar geniet met mate

“Take everything in moderation (even World of Warcraft)”

Blizzard Entertainment (2007, WoW)

During your time here, you will be able to talk, join, and adventure with many other individuals in an experience that is unique to online games. That being said, we have no desire to see your real life suffer as a consequence. Don't forget your family, your friends, your school, or your work.

Developer Square Enix: A Word To Our Players (2008, Final Fantasy XI)



Behandeling?

- Pilot Brijder & IVO: Leefstijltraining (Cognitive Behavioral Therapy + Motivational Interviewing)
- Slechts incidentele aanmelding bij verslavingszorg
- DSM-V – diagnose of niet?



Onderzoekslijn IVO

1. Gamen in **relatie** tot internet verslaving
2. **Identificatie** van een groep internetverslaafde gamers
3. Ontwikkeling van de *Video game Addiction Test*
4. De rol van **vriendschappen**...
5. De rol van de game **industrie**
6. **Behandeling** van gameverslaafden?



Monitor Internet en Jongeren

Antonius J. van Rooij (Tony)

rooij@ivo.nl
www.ivo.nl

Mede mogelijk gemaakt door:

ZonMw
Stichting Volksbond Rotterdam
Stichting Kennisnet
Tactus Verslavingszorg



Nieuwe ontwikkelingen





Ontwikkelingen

